

Turmball

Spielregeln:

Es spielen 2 Mannschaften gegeneinander (nach Minihandballregeln), wobei jeweils 4 Spieler im Feld und 2 als Turmwächter agieren. Die Ball besitzende Mannschaft versucht, einen ihrer Turmwächter, die auf einer Langbank stehen, mit einem Bodenpass anzuspielen.

Fängt ein Turmwächter den Ball, wobei er den Boden nicht berühren darf, legt er den Ball in einen Ring, der auf der Mitte der Bank liegt. Damit hat diese Mannschaft ein Tor erzielt.

Die verteidigende Mannschaft nimmt den Ball aus dem Ring und bringt ihn wieder ins Spiel (=Anspiel).

Die Turmwächter können von allen Seiten angespielt werden.

Der Passgeber löst den Fänger auf der Bank ab.

Die Turmwächter dürfen erst nach Überqueren der Mittellinie angespielt werden.

Wird vor der Mittellinie der Turmwächter angespielt, bekommt die andere Mannschaft Freiwurf an der Mittellinie.

Die Bank darf nicht übersprungen werden (Freiwurf).

Wird durch das Überspringen der Bank von einem Abwehrspieler ein Punkterfolg verhindert wird trotzdem auf Punkt für die Angreifende Mannschaft entschieden.

Es wird ohne prellen und dribbeln gespielt.

Es wird die ganze Spielzeit Manndeckung gespielt.

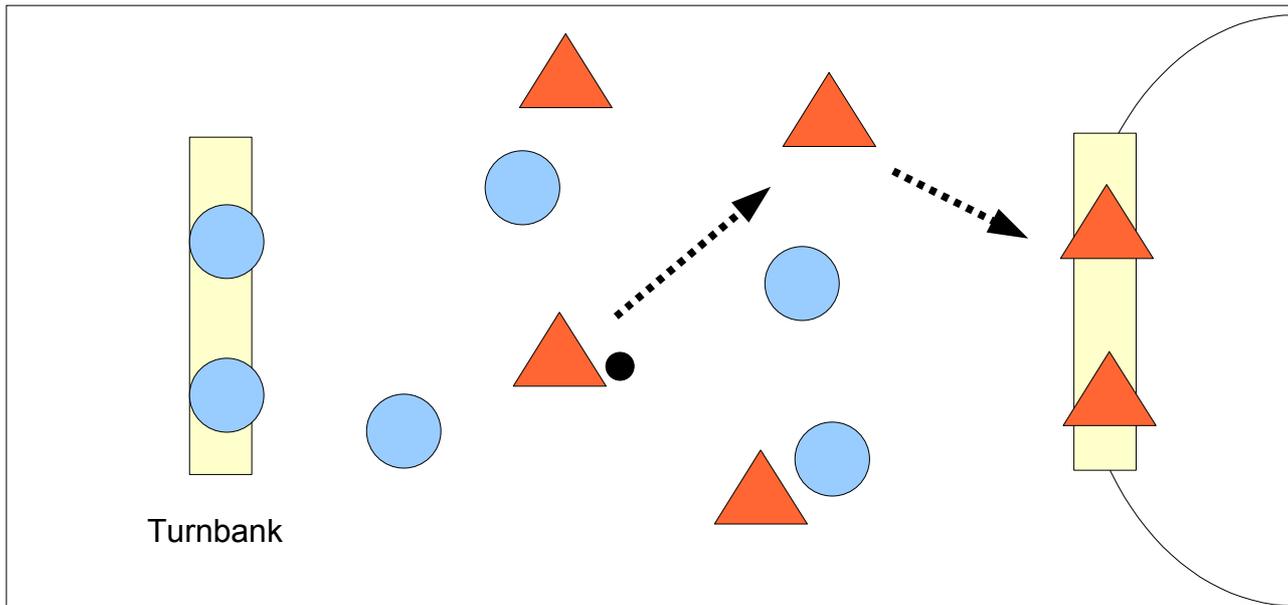
Die Turmwächter dürfen nicht Mann gedeckt werden.

Die Turmwächter dürfen nicht berührt oder gestoßen werden !!!!!!!!

Es dürfen nur die Feldspieler ein- und ausgewechselt werden, die Turmwächter können erst dann gewechselt werden wenn sie wieder Feldspieler sind.

Spielfeld:

Die Bänke für die Turmwächter stehen auf der Linie des Torkreises, in der Mitte



Spielfeld 20 x 12 Meter
(Minihandballspielfeld)